* Stack <T> – LIFO - купчина чинии
* Push() - вкарваме елемент
* Pop() - изкарваме и изтриваме елемент
* Peek() - каква е стойността на последния елемент
* ToArray()
* Contains()
* Count()
* Clear() –
* TrimExcess()
* Queue <T> – FIFO – опашка в банка
* Enqueue() – добавя най-накрая
* Dequeue() – премахва първия елемент
* Peek() - каква е стойността на първия елемент
* ToArray()
* Contains()
* Count()
* Clear() –
* TrimExcess()

.Sum()

.Skip()

.Reverse()

.Таке()

.Any() – има някакви елементи

* Ако няма елементи не можем да трием.

.TrayPop()

.TrayPeek()

.TrayDequeue()

.TrayPeek() –

Haduken code -b NEEE