* Stack – LIFO - купчина чинии
* Push() - вкарваме елемент
* Pop() - изкарваме и изтриваме елемент
* Peek() - каква е стойността на последния елемент
* ToArray()
* Contains()
* Count()
* Clear() –
* TrimExcess()
* Queue – FIFO – опашка в банка
* Enqueue()
* Dequeue()
* Peek()
* ToArray()
* Contains()
* Count()

.Sum()

.Skip()

.Reverse()

.Any() – има някакви елементи